

Es können 1 bis 4 Spieler spielen

Betätigung des rechten Flipperknopfes bewirkt eine Weiterschaltung der A-B-C Kugelbahnbeleuchtung. Komplette Betätigung der A-B-C Kugelbahnen beleuchtet beim 1. Mal 50.000 Punkte an der rechten Kugelrücklaufbahn, beim 2. Mal 50.000 Punkte an der linken Kugelrücklaufbahn, beim 3. Mal „Special“ an den A-B-C Kugelbahnen.

Betätigung der 1-2-3 Fallziele in der Reihenfolge ihrer Numerierung läßt die „Extraball“-Beleuchtung am gelben Zielkontakt für eine bestimmte Zeit aufblinken.

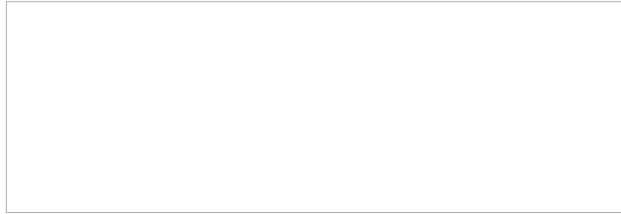
Fällt die Kugel in das „Lagoon“- oder „Cave Trap“-Kugelfangloch, kommt eine neue Kugel in das Spiel. Die im Loch befindliche Kugel wird erst nach Abschluß der 3 davor befindlichen Reihenfallziele ausgeworfen. Abschluß der 3 grünen oder blauen Targetbankfallziele bewirkt die automatische Betätigung eines farbgleichen Reihenfallzieles.

Die Bonusmultiplikatoren 3 x, 4 x, 5 x werden durch Abschluß der Reihenfallzieleinheit oder der 3 farbgleichen Targetbankfallziele gesteigert.

Sind 2 Kugeln im Spiel, wird die Spielflächenwertung verdoppelt. Sind 3 Kugeln im Spiel, wird sie verdreifacht.

3 Freispiele für das Übertreffen von 10.000.000 Punkten oder des bisherigen Höchstergebnisses.

1 Freispiel bei Übereinstimmung der beiden letzten Zahlen auf dem Zählwerk mit der bei Spielende aufleuchtenden Endzahl.



Instruction Card

FATHOM
„Tilt“
schaltet die Ergebniszählung der
im Spiel befindlichen Kugel
automatisch ab.



1 Freispiel bei 1.900.000 Punkten
1 Freispiel bei 900.000 Punkten

—2—

—1—

1 Freispiel bei 1.100.000 Punkten
1 Freispiel bei 2.400.000 Punkten

FATHOM



Score Card

3 Kugeln für jeden Spieler

1 Spiel-1x1.- DM

3 Spiele-1x2.- DM

10 Spiele-1x5.- DM

einwurfkarte

5 Kugeln für jeden Spieler